**Use-case**

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Додавання можливих іграшок для подальшого додавання в кімнату. |
| Учасники | Система |
| Ціль | Система: додати іграшки з файлу на склад, де вони будуть зберігатись. |
| Успішний сценарій | Система: створює список іграшок, які можна додати до ігрової кімнати |
| Результат | Іграшки додані на склад |

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Вивід списку іграшок, які можна додати до кімнати |
| Учасники | Система |
| Ціль | Система: вивести список іграшок на екран |
| Успішний сценарій | Система: виводить на екран всі іграшки, які користувач може додати до ігрової кімнати |
| Результат | Іграшки виведені на екран, щоб користувач міг з ними ознайомитись |

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Вибір іграшок для додавання в ігрову кімнату |
| Учасники | Користувач, система |
| Ціль | Користувач: вибрати іграшки для додавання в ігрову кімнату  Система: додати іграшки в кімнату |
| Успішний сценарій | Користувач: вибирає іграшки зі списку  Система: додає вибрані іграшки в ігрову кімнату |
| Результат | Іграшки додані в ігрову кімнату |

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Сортування іграшок в ігровій кімнаті за одним параметром |
| Учасники | Користувач, система |
| Ціль | Користувач: отримати список іграшок з заданим параметром  Система: сортувати іграшки, які відповідають певному параметру |
| Успішний сценарій | Користувач: вибирає параметр для сортування іграшок  Система: виводить іграшки, які відповідають цьому параметру |
| Результат | Виведений список іграшок з певним параметром |

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Пошук іграшок у ігровій кімнаті за заданою ціною |
| Учасники | Користувач, система |
| Ціль | Користувач: отримати список іграшок в ігровій кімнаті за заданою ціною  Система: знайти іграшки, які відповідають заданій ціні |
| Успішний сценарій | Користувач: вводить ціну  Система: виводить іграшки, які відповідають цій ціні |
| Результат | Виведений список іграшок за вказаною ціною |

|  |  |
| --- | --- |
| Назва | Вивід списку всіх іграшок в ігровій кімнаті |
| Учасники | Система |
| Ціль | Система: вивести список іграшок, що знаходяться в ігровій кімнаті на екран |
| Успішний сценарій | Система: виводить іграшки, які будуть в ігровій кімнаті |
| Результат | Виведений список іграшок, які будуть в ігровій кімнаті |

**Функціонал:**

1. Додати з файлу іграшки на склад
2. Вивести список іграшок, які є на складі
3. Додати іграшки зі складу в ігрову кімнату
4. Вивести список іграшок, які є в ігровій кімнаті
5. Вивести список іграшок, що відсортовані за одним з параметрів:
   1. Ціна
   2. Розмір
   3. Вікова категорія
6. Вивести список іграшок, що відповідають заданій ціні

